



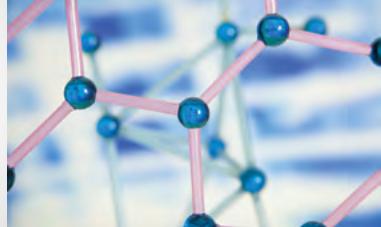
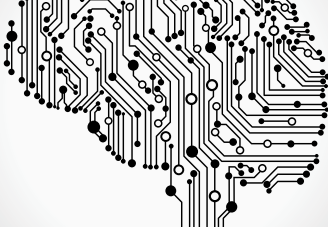
# Inspiring Science Education

Facilitare l'accesso a risorse educative digitali e innovative

inspiring **SCIENCE**

education

[www.inspiringscience.eu](http://www.inspiringscience.eu)



**L'obiettivo** del progetto Inspiring Science Education è quello di mettere a disposizione degli insegnanti risorse educative digitali e opportunità per rendere lo studio delle scienze più stimolante e utile per gli studenti. Attraverso la piattaforma web del progetto e le attività organizzate dai partner, gli insegnanti possono aiutare gli studenti a realizzare i propri esperimenti scientifici, ad essere testimoni e a comprendere i fenomeni naturali e ad utilizzare sofisticati strumenti interattivi e risorse digitali di ultima generazione all'interno delle loro aule.

**Docenti** motivanti sono fondamentali per insegnare le scienze con successo - qualunque premio Nobel per le scienze alla domanda "chi ha avuto maggiore influenza sulla tua decisione di diventare uno scienziato" invariabilmente risponderà - il mio insegnante di scienze! Cosa può dunque rendere un insegnante di scienze veramente ispirato? Questo è uno degli enigmi che il progetto Inspiring Science Education si propone di svelare. Per questo organizzeremo workshop ed incontri, creeremo comunità di buone pratiche e opportunità di apprendimento per insegnanti e formatori, per aiutarli a trovare modi di rendere l'insegnamento delle scienze più stimolante.

**Come** team di progetto intendiamo promuovere l'adozione, su larga scala, di questi strumenti da parte degli insegnanti di scienze in Europa. La sperimentazione coinvolgerà 5000 scuole primarie e secondarie di 15 paesi europei. Durante questa fase, gli insegnanti potranno accedere a simulazioni

interattive, giochi educativi e applicazioni eScience, integrando l'uso di tali strumenti con le attività extra-curricolari, come ad esempio visite a laboratori e centri scientifici, parchi a tema e visite virtuali ai centri di ricerca. Gli insegnanti avranno inoltre la possibilità di utilizzare laboratori remoti e scenari da introdurre nelle classi. Gli studenti saranno spronati ad utilizzare gli eTools e le risorse digitali per imparare la scienza, la tecnologia, l'ingegneria, la matematica (e le altre materie scientifiche) in modo pratico, competitivo ed emozionante.

## **I principali risultati del progetto Inspiring Science Education**

- accesso a strumenti interattivi online e risorse digitali provenienti da tutto il mondo che possono essere impiegati per l'insegnamento delle scienze
- modelli, scenari e metodologie per supportare gli insegnanti di scienze e i formatori e rendere il loro insegnamento più emozionante, divertente e utile per gli studenti
- una piattaforma che può essere utilizzata da studenti e insegnanti e permetta all'educazione scientifica di travalicare le mura delle classi e includere attività extra-curricolari.
- Una serie di eTools e risorse digitali che permettono agli studenti di lavorare tra loro (in classe e fuori) o con studenti di altre scuole.
- modalità di coinvolgimento degli studenti in attività di ricerca scientifica
- Un network in grado di supportare i docenti

## Partenariato

Inspiring Science Education è un progetto pan-europeo che riunisce partner provenienti da 15 paesi, in cui figurano molti esperti di formazione nelle Scienze.

### Ecco chi siamo:

- ATiT, Belgium
- Bulgarian Research and Education Network, Bulgaria
- Cardiff University, United Kingdom
- Consiglio Nazionale Delle Ricerche, Italy
- Croatian Academic and Research Network – CARNet, Croatia
- Dublin City University, Ireland
- Ellinogermaniki Agogi Scholi Panagea Savva, Greece
- European Physical Society
- Fraunhofer Institute for Applied Information Technology FIT, Germany
- Helsingin Yliopisto Uhelnsinki, Finland
- Humboldt-Universitat Zu Berlin, Germany
- Institute of Accelerating Systems and Applications, Greece
- Institute of Educational Policy, Greece
- International University of La Rioja, Spain
- Intrasoft International, Luxembourg
- Learnit3d, United Kingdom
- NUCLIO - Núcleo Interativo de Astronomia, Portugal
- Open Universiteit Nederland, Netherlands
- Open University Guglielmo Marconi, Italy
- SETApps, Greece
- SIVECO, Romania
- The Serious Games Institute - Coventry University, United Kingdom
- Tiedekeskussäätiö Heureka Finland
- Universiteit Utrecht, Netherlands
- University of Bayreuth, Germany
- University of Piraeus Research Center, Greece
- Velti, Greece
- Vernier Technology (Europe), Ireland





Inspiring Science Education si propone di fornire gli strumenti per rendere gli studi scientifici più competitivi, divertenti e soprattutto più fantasiosi e stimolanti per gli studenti di oggi, i cittadini del mondo di domani. Lavora con noi per aiutarli a costruire un mondo migliore per tutti.

### Informazioni sul finanziamento

Il progetto Inspiring Science Education è stato finanziato dalla Unione Europea, ICT Policy Support Programme. I punti di vista e le opinioni espresse in questa pubblicazione sono di esclusiva responsabilità dell'autore e l'Unione europea non è responsabile dell'uso che potrebbe essere fatto delle informazioni ivi contenute.



### Vuoi unirti a noi o avere maggiori informazioni?

Visita il nostro sito internet: [www.inspiringscience.eu](http://www.inspiringscience.eu)  
o contattaci direttamente su: [information@inspiringscience.eu](mailto:information@inspiringscience.eu)